



(19)

(11) Publication number: **2002092227**

Generated Document.

## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(21) Application number: **2000323346**

(51) Intl. Cl.: **G06F 17/60 G06F 12/14**

(22) Application date: **18.09.00**

(30) Priority:

(43) Date of application  
publication: **29.03.02**

(84) Designated contracting  
states:

(71) Applicant: **YAMADA KUNIYUKI**

(72) Inventor: **YAMADA KUNIYUKI**

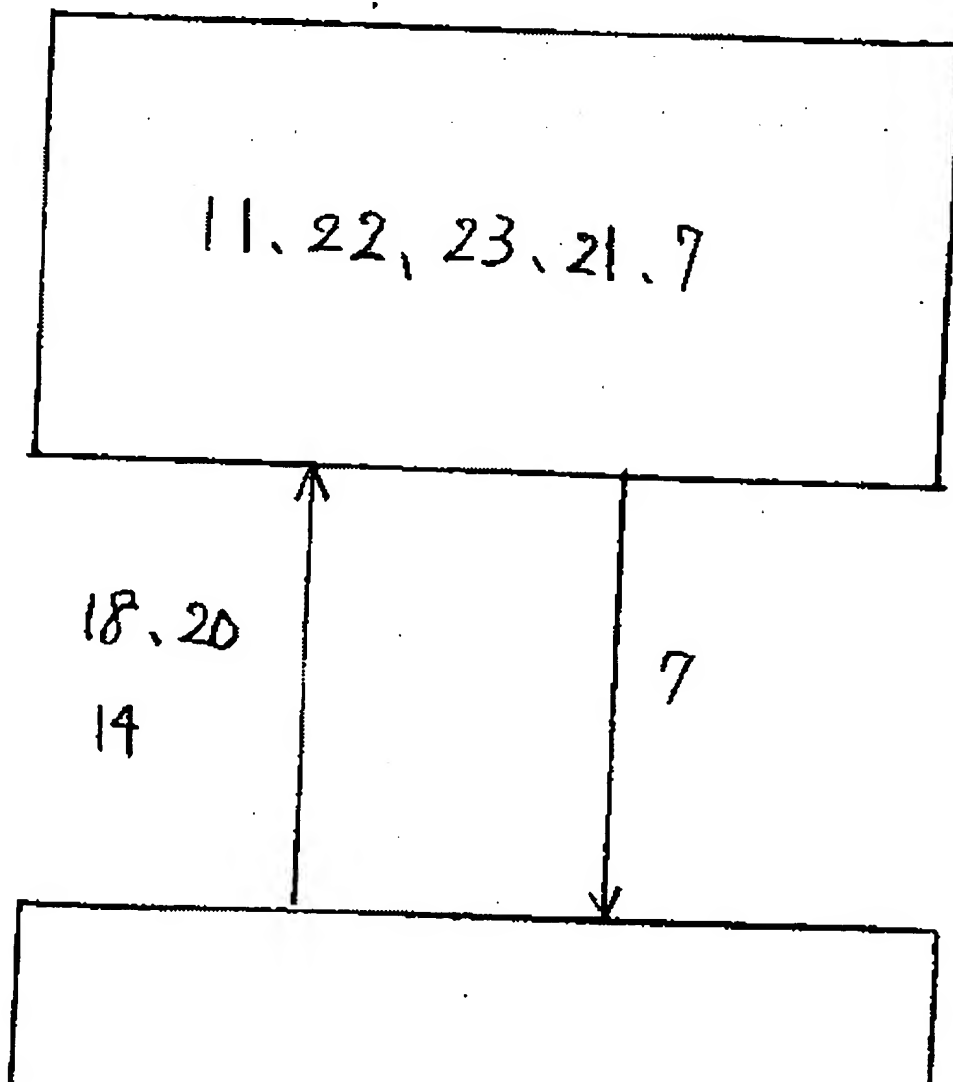
(74) Representative:

### (54) IDEA PROTECTION SYSTEM

(57) Abstract:

**PROBLEM TO BE SOLVED:** To protect the contents of an industrially valuable ideal itself such as the story of a game and a business plan not to be the object of a patent or copyright, to supply a monopoly right and to promote industries.

**SOLUTION:** After the field of the idea whose registration is desired is selected, the contents of the idea are inputted and transmitted. The transmitted data of the idea are preserved in the idea management computer of an idea registration company. A company desiring to refer to the idea becomes a member after inputting required items such as an address and a company name on a homepage on which inputted contents are ciphered and agreeing with a consent document and a secrecy keeping contract, etc., and obtains a ciphered and transmitted password on the homepage. Then, when the idea field whose reference is desired is selected, the ideal of an original proposer is displayed. Later, a reference date and a reference number, etc., are sent by mail. After



number, etc., are sent by mail. After referring to the idea, the company desiring the utilization of the idea clicks 'idea utilization'. A license contract is made with the original proposer in the idea registration company and a fixed idea using fee is paid.

COPYRIGHT: (C)2002,JPO

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開2002-92227

(P2002-92227A)

(43)公開日 平成14年3月29日 (2002.3.29)

(51)Int.Cl.	識別記号	F I	テマコード(参考)
G 0 6 F 17/60	1 4 2	G 0 6 F 17/60	1 4 2 5 B 0 1 7
	Z E C		Z E C 5 B 0 4 9
	2 3 4		2 3 4 C
12/14	3 2 0	12/14	3 2 0 C

審査請求 未請求 請求項の数1 書面 (全 4 頁)

(21)出願番号 特願2000-323346(P2000-323346)

(22)出願日 平成12年9月18日(2000.9.18)

(71)出願人 596023201

山田 邦之

大阪府四條畷市岡山東4丁目14番18号

(72)発明者 山田 邦之

大阪府四條畷市岡山東4丁目14番18号

Fターム(参考) 5B017 AA03 BA05 CA16

5B049 BB00 CC00 DD01 EE05 FF01

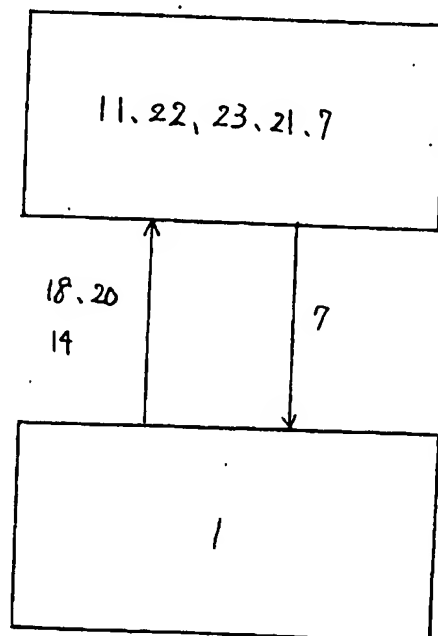
CG02

(54)【発明の名称】 アイデア保護システム

(57)【要約】 (修正有)

【課題】特許権や著作権の対象にならないゲームのストーリーやビジネスプラン等の産業的に価値のあるアイデア自体の内容を保護し独占権を与え産業を促進する。

【解決手段】登録希望のアイデアの分野を選択後そのアイデアの内容を入力し送信する。送信されたアイデアのデータはアイデア登録会社のアイデア管理コンピューターに保存する。アイデア参照希望会社は入力内容が暗号化されたホームページ上で住所、社名等の必要事項を入力し同意書や秘密保持契約等に同意後、会員となり暗号化され送信されたパスワードをホームページ上で入手後、参照希望のアイデア分野を選択すると発案者のアイデアが表示される。後日、参照日と参照番号等が郵送される。アイデアを参照後、そのアイデアの利用を希望する会社は、「アイデア利用」をクリックする。アイデア登録会社で発案者とライセンス契約し一定のアイデア使用料を支払う。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】特許権や著作権の対象にならないゲームのストーリーやビジネスプラン等の産業的に価値のあるアイデア自体の内容を保護し独占権を与え産業を促進するため公的に設立されたアイデア保護庁に発案者が有料で出願し公開され審査後アイデア権として登録される。また、公的でない民間のアイデア登録会社に登録する場合、発案者は入力内容が暗号化されたホームページ上で住所、氏名等の必要事項を入力し同意書に同意後、会員となり暗号化され送信されたパスワードをホームページ上で入手後、「アイデア登録」を選択しパスワードを入力後、登録希望のアイデアの分野を選択後そのアイデアの内容を入力し送信する。送信されたアイデアのデータはアイデア登録会社のアイデア管理コンピューターに保存される。登録料の支払い完了後、後日、登録日と登録番号等が郵送される。登録を画面で行う場合も同様に同意書等に署名捺印後返送し、後日パスワードが郵送される。アイデア参照希望会社は入力内容が暗号化されたホームページ上で住所、社名等の必要事項を入力し同意書や秘密保持契約等に同意後、会員となり暗号化され送信されたパスワードをホームページ上で入手後、「アイデア参照」を選択しパスワードを入力後、参照希望のアイデア分野を選択し「次のアイデアを参照する」をクリックするとアイデア登録会社のアイデア管理コンピューターに接続されその分野の発案者のアイデアが表示される。各アイデアの参照料の支払い完了後、後日、参照日と参照番号等が郵送される。登録を画面で行う場合も同様に同意書、秘密保持契約書等に署名捺印後返送し、後日パスワードが郵送される。各アイデアを参照後、そのアイデアの利用を希望する会社は、「アイデア利用」をクリックする。後日、アイデア登録会社で発案者とライセンス契約し一定のアイデア使用料を支払う。以上の様に構成されるアイデア保護システム。

## 【発明の詳細な説明】

## 【0001】

【産業上の利用分野】本発明は特許権や著作権の対象にならないゲームのストーリーやビジネスプラン等の産業的に価値のあるアイデア自体の内容を保護し独占権を与え産業を促進するため公的に設立されたアイデア保護庁に発案者が有料で出願し公開され審査後アイデア権として登録される。また、公的でない民間のアイデア登録会社に登録する場合、発案者は入力内容が暗号化されたホームページ上で住所、氏名等の必要事項を入力し同意書に同意後、会員となり暗号化され送信されたパスワードをホームページ上で入手後、「アイデア登録」を選択しパスワードを入力後、登録希望のアイデアの分野を選択後そのアイデアの内容を入力し送信する。送信されたアイデアのデータはアイデア登録会社のアイデア管理コンピューターに保存される。登録料の支払い完了後、後日、登録日と登録番号等が郵送される。登録を画面で行

う場合も同様に同意書等に署名捺印後返送し、後日パスワードが郵送される。アイデア参照希望会社は入力内容が暗号化されたホームページ上で住所、社名等の必要事項を入力し同意書や秘密保持契約等に同意後、会員となり暗号化され送信されたパスワードをホームページ上で入手後、「アイデア参照」を選択しパスワードを入力後、参照希望のアイデア分野を選択し「次のアイデアを参照する」をクリックするとアイデア登録会社のアイデア管理コンピューターに接続されその分野の発案者のアイデアが表示される。各アイデアの参照料の支払い完了後、後日、参照日と参照番号等が郵送される。登録を画面で行う場合も同様に同意書、秘密保持契約書等に署名捺印後返送し、後日パスワードが郵送される。各アイデアを参照後、そのアイデアの利用を希望する会社は、「アイデア利用」をクリックする。後日、アイデア登録会社で発案者とライセンス契約し一定のアイデア使用料を支払う。以上の様に構成されるアイデア保護システムに関するものである。

## 【0002】

【従来の技術】従来、物や方法のアイデアの内容を保護する特許権、完成した著作物の表現を保護する著作権等があった。例えば、ゲームソフトを制作する場合、ゲームソフト開発会社はゲームのアイデア企画部で考案されたアイデアをゲームプログラマーに伝えプログラムに変換しゲームソフトを完成させていた。

## 【0003】

【発明が解決しようとする課題】産業が多角化する現在、発案者の新しい様々なコンテンツやサービス等のアイデアの内容自体を保護し様々なアイデア利用希望会社がアイデアを利用し事業することができるよう産業を促進できる手段が必要とされている。例えば、ゲームソフトを制作する場合、完成後の記録媒体は著作権で保護されるが、重要なゲームのアイデアの内容自体は著作物ではないので著作権で保護できず特許権でも保護できなかった。その結果、ゲームの発案者が特定できず、独占権がないため保護されず様々な個人のアイデアはほとんど利用されず良いアイデアを企業側も事業に利用できなかった。

## 【0004】

【課題を解決するための手段】特許権や著作権の対象にならないゲームのストーリーやビジネスプラン等の産業的に価値のあるアイデア自体の内容を保護し独占権を与え産業を促進するため公的に設立されたアイデア保護庁に発案者が有料で出願し公開され審査後アイデア権として登録される。また、公的でない民間のアイデア登録会社に登録する場合、発案者は入力内容が暗号化されたホームページ上で住所、氏名等の必要事項を入力し同意書に同意後、会員となり暗号化され送信されたパスワードをホームページ上で入手後、「アイデア登録」を選択しパスワードを入力後、登録希望のアイデアの分野を選択

後そのアイデアの内容を入力し送信する。送信されたアイデアのデータはアイデア登録会社のアイデア管理コンピューターに保存される。登録料の支払い完了後、後日、登録日と登録番号等が郵送される。登録を書面で行う場合も同様に同意書等に署名捺印後返送し、後日パスワードが郵送される。アイデア参照希望会社は入力内容が暗号化されたホームページ上で住所、社名等の必要事項を入力し同意書や秘密保持契約等に同意後、会員となり暗号化され送信されたパスワードをホームページ上で入手後、「アイデア参照」を選択しパスワードを入力後、参照希望のアイデア分野を選択し「次のアイデアを参照する」をクリックするとアイデア登録会社のアイデア管理コンピューターに接続されその分野の発案者のアイデアが表示される。各アイデアの参照料の支払い完了後、後日、参照日と参照番号等が郵送される。登録を書面で行う場合も同様に同意書、秘密保持契約書等に署名捺印後返送し、後日パスワードが郵送される。各アイデアを参照後、そのアイデアの利用を希望する会社は、「アイデア利用」をクリックする。後日、アイデア登録会社で発案者とライセンス契約し一定のアイデア使用料を支払う。以上の様に構成されるアイデア保護システムを設けて解決した。

#### 【0005】

【作用】産業が多角化する現在、発案者の新しい様々なコンテンツやサービス等のアイデアの内容自体を保護し様々なアイデア利用希望会社がアイデアを利用し事業することができるため産業を促進できる作用がある。

#### 【0006】

【実施例】特許権や著作権の対象にならないゲームのストーリーやビジネスプラン等の産業的に価値のあるアイデア自体の内容を保護し独占権を与え産業を促進するため公的に設立されたアイデア保護庁に発案者が有料で出願し公開され審査後アイデア権として登録される。また、公的でない民間のアイデア登録会社に登録する場合、発案者は入力内容が暗号化されたホームページ上で住所、氏名等の必要事項を入力し同意書に同意後、会員となり暗号化され送信されたパスワードをホームページ上で入手後、「アイデア登録」を選択しパスワードを入力後、登録希望のアイデアの分野を選択後そのアイデアの内容を入力し送信する。送信されたアイデアのデータはアイデア登録会社のアイデア管理コンピューターに保存される。登録料の支払い完了後、後日、登録日と登録番号等が郵送される。登録を書面で行う場合も同様に同意書等に署名捺印後返送し、後日パスワードが郵送される。アイデア参照希望会社は入力内容が暗号化されたホームページ上で住所、社名等の必要事項を入力し同意書や秘密保持契約等に同意後、会員となり暗号化され送信されたパスワードをホームページ上で入手後、「アイデア参照」を選択しパスワードを入力後、参照希望のアイ

デア分野を選択し「次のアイデアを参照する」をクリックするとアイデア登録会社のアイデア管理コンピューターに接続されその分野の発案者のアイデアが表示される。各アイデアの参照料の支払い完了後、後日、参照日と参照番号等が郵送される。登録を書面で行う場合も同様に同意書、秘密保持契約書等に署名捺印後返送し、後日パスワードが郵送される。各アイデアを参照後、そのアイデアの利用を希望する会社は、「アイデア利用」をクリックする。後日、アイデア登録会社で発案者とライセンス契約し一定のアイデア使用料を支払う。以上の様に構成されるアイデア保護システムの実施例を下記の図面で示す。

#### 【0007】

【発明の効果】産業が多角化する現在、発案者の新しい様々なコンテンツやサービス等のアイデアの内容自体を保護し様々なアイデア利用希望会社がアイデアを利用し事業することができるため産業を促進できる効果がある。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】アイデア保護庁の実施例を示す全体図である。

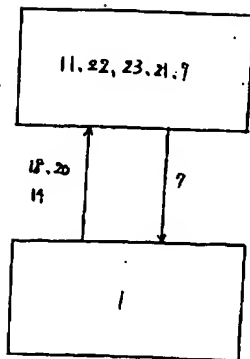
【図2】アイデア登録会社の実施例を示す全体図である。

【図3】アイデア登録会社のホームページの実施例を示す全体図である。

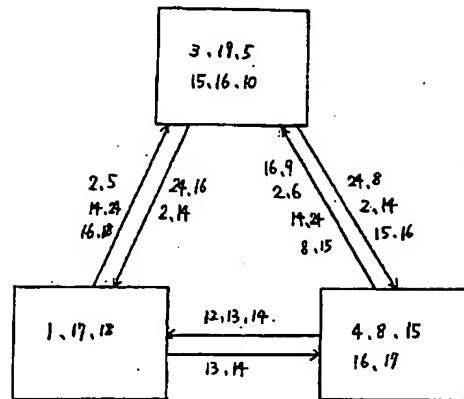
#### 【符号の説明】

- 1 発案者
- 2 パスワード
- 3 アイデア登録会社
- 4 アイデア利用希望会社
- 5 アイデア登録
- 6 アイデア参照料
- 7 アイデア権
- 8 アイデア参照
- 9 アイデア利用
- 10 アイデア登録会社のホームページ
- 11 アイデア保護庁
- 12 アイデア使用料
- 13 ライセンス契約
- 14 郵送
- 15 秘密保持契約書
- 16 同意書
- 17 会員
- 18 発案者のアイデア
- 19 アイデア登録会社のアイデア管理コンピューター
- 20 出願
- 21 公開
- 22 審査
- 23 アイデア権登録
- 24 インターネット

【図1】



【図2】



【図3】

ゲーム ▼		アイデア発案者
ゲーム	テレビ番組	アイデア登録 ▼
サービス	教育	会員
ビジネス	政策	アイデア登録
映画	マンガ	パスワード
小説	脚本	*****
医学	ルール	アイデア利用希望会社
金融	ノウハウ	アイデア参照 ▼
本	キャラクター	アイデア参照
デザイン	その他	アイデア利用
経営		会員
		パスワード
		*****

ゲームのキャラクターである少年が  
山や海等を訪れ魚を釣ったり  
カブト虫等の昆虫を捕まえたり  
して自然の良さを楽しさを体  
感できる内容のゲーム。